SREDNJA ŠKOLA ISIDORA KRŠNJAVOGA

NAŠICE

Augusta Cesarca 20

31500 Našice

Telefon: +385 31 613 202

Fax: +385 31 613 473

E-mail: [ured@ss-ikrsnjavoga-nasice.skole.hr](mailto:ured@ss-ikrsnjavoga-nasice.skole.hr)

[www.ss-ikrsnjavoga-nasice.skole.hr](http://www.ss-ikrsnjavoga-nasice.skole.hr)

Našice, 28. 2. 2022.

**SAŽETAK PROJEKTA LEARN IT (za učenike i roditelje)**

Živimo u svijetu koji se brzo mijenja i ne znamo koja će zanimanja još postojati za pet, deset ili dvadeset godina kada će današnji studenti zarađivati ​​za život. **Digitalne kompetencije** i **programiranje** bit će sve važniji. Programiranje je čak nazvano novom pismenošću.

U budućem svijetu punom tehnologije, ne samo da će programiranje biti važnije, nego je za očekivati ​​da će i **meke vještine** (*kreativnost, sposobnost kvalitetnog slušanja, sposobnost rada pod pritiskom, prilagodljivost upravljanje vremenom, rukovodstvo, sposobnost rješavanja problema, kvalitetno komuniciranje, suradnja, mogućnost uvjeravanja*) biti sve važnije jer je to ono što razlikuje ljudska bića od strojeva i robota.

Na temelju toga želimo uvesti i koristiti **programiranje u tradicionalnim školskim predmetima**, kao što su društvene znanosti, matematika, strani jezici, tjelesni odgoj i prirodne znanosti. Time ćemo učenje učiniti praktičnijim i povećati motivaciju učenika, a naše učenike ćemo pretvoriti u računalne mislioce i time povećati njihov osjećaj za majstorstvo.

Drugi važan cilj je **doprinos rodnoj ravnopravnosti**.

Dječacima ćemo kroz programiranje potaknuti i omogućiti novi pristup tradicionalnim školskim predmetima, a ujedno potaknuti i dati djevojčicama novi pristup tehnologiji i programiranju kroz druge predmete koje statistički dokazuju da svladaju.

Naše aktivnosti bit će usmjerene na programiranje u predmetima koji nisu informatičke prirode. Ostale aktivnosti:

* posjeti lokalnim tvrtkama i sveučilištima
* izgradnja i programiranja robota
* rješavanje matematičkih zadataka numeričkim programiranjem
* 3D print za penjanje
* izgradnje europskog zida od gromada do umjetničkog rada s matematikom i programiranjem
* suradnja u eTwinningu
* fizičke mobilnosti u različitim zemljama
* virtualne razmjene.

**Programiranje je sinonim za računalno razmišljanje, način rada u kojem se petljate, stvarate, otklanjate greške, ustrajete i surađujete.** Učenici će se stoga udruživati i dijeliti svoje snage i razviti svoje slabije vještine u isto vrijeme dok izgrađuju svoje međuljudske vještine. Učit će na praktičan način, te biti aktivni i rješavati stvarne probleme.

Osim toga, izaći ćemo iz učionice i vidjeti kako učenici mogu iskoristiti ono što su naučili u stvarnom životu.

Izradit ćemo nekoliko fizičkih rezultata, kao što su na primjer uzorci koda, planovi lekcija, roboti…

Predviđeni **učinak** je:

* da će više djevojčica biti zainteresirano za programiranje
* više dječaka će postići bolje rezultate u predmetima koji nisu informatičke prirode
* učitelji će moći predavati na mnogo novih načina i podijeliti to s nastavnicima u drugim školama
* dugoročno će naši učenici imati koristi od projekta u svojim budućim profesijama i svakodnevnom životu jer poznaju programiranje.